**TUGAS PROBLEM SOLVING**



**DISUSUN OLEH :**

**FARKHAN**

**NPM :**

**20081010060**

**MATA KULIAH :**

**KECERDASAN BUATAN D081**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UPN “VETERAN” JAWA TIMUR**

**2022**

Kemungkinan state :

* **p, s, a, pa ><**
* **s, a, pa >< p**
* **p, a, pa >< s**
* **p, s, pa >< a**
* **p, s, a, >< pa**
* **p, s >< a, pa**
* **p, a >< s, pa**
* **p, pa >< s, a**
* **a, s >< p, pa**
* **a, pa >< p, s**
* **s, pa >< p, a**
* **p >< a, s, pa**
* **s >< p, a, pa**
* **a >< s, p, pa**
* **pa >< p, s, a**
* **>< p, s, a, pa**

Keterangan :

Biru 🡪 start dan end state

Hitam 🡪 aman

Merah 🡪 state yang dilarang

State awal : p, s, a, pa ><

Goal state : >< p, s, a, pa

Langkah-langkah

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Keterangan** |
| p, s, a, pa >< | Semua berada di sisi kiri sungai |
| s, pa >< p, a | Petani membawa angsa ke sisi kanan sungai |
| p, s, pa >< a | Petani kembali ke sisi kiri sungai |
| pa >< p, s, a | Petani membawa serigala ke sisi kanan sungai |
| p, a, pa >< s | Petani membawa angsa kembali ke sisi kiri sungai |
| a >< p, s, pa | Petani membawa padi ke sisi kanan sungai |
| p, a >< s, pa | Petani kembali ke sisi kiri sungai |
| >< p, s, a, pa | Petani membawa angsa ke sisi kanan sungai dan semuanya sudah berada di sisi kanan sungai |